

CONGRESO GID 2016

24,25 y 26 de agosto - UAO

INICIO DE LA AGENDA

08:00 a.m.

HORARIO	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:00:00			
8:15:00	Inscripciones		
8:30:00			
9:00:00	SALUDO BIENVENIDA CONFERENCIA INAUGURAL Jason Griffey (USA) <i>Trends and future in Libraries</i>	Andrés Felipe Gallego (Colombia) <i>"Cómo aprovechar los principios de la gamificación para generar experiencias en la biblioteca"</i>	Jorge Camargo (Colombia) <i>Big Data</i>
9:30:00		REFRIGERIO Y VISITA STANDS	REFRIGERIO Y VISITA STANDS
10:00:00	REFRIGERIO Y VISITA STANDS	Juliana Jaramillo (Colombia) <i>La Biblioteca del futuro: Service Design como herramienta para sobrevivir la era digital</i>	Elsa Margarita Soto Sáez (Cuba) <i>Responsabilidad social de las bibliotecas: el caso cubano como muestra de gestión efectiva</i>
10:30:00	Myriam Escobar Valencia (Colombia) <i>Retos de las bibliotecas para la formación de alto nivel</i>		Conferencia auspiciada por la Institución BUENA PRACTICA N.º 3 Sonia Valencia Grajales <i>Un makerspace en la Biblioteca. Caso Universidad Nacional, Medellín</i>
11:00:00		Erin McKiernan (México) <i>Tendencias actuales y avances en el mundo de la ciencia abierta</i>	
11:30:00	Juan Daniel Gómez (Colombia) <i>Neurociencia - Inteligencia Artificial, gestión de la información y formas de aprendizaje</i>		Edna Carolina Rubio (Colombia) <i>Conferencia auspiciada por Thomson Reuters</i>
12:00:00			
12:30:00			
13:30:00	ALMUERZO LIBRE Y VISITA STANDS	ALMUERZO LIBRE Y VISITA STANDS	ALMUERZO LIBRE Y VISITA STANDS
14:00:00	Karem Sánchez (Colombia) <i>RSA y Sociedad desde las bibliotecas</i>		CONFERENCIA CLAUSURA Azucena Galindo (México) <i>Los jóvenes lectores – "no lectores" en México: primera encuesta nacional de consumo de medios digitales y</i>
15:00:00	BUENA PRÁCTICA N.º 1 Jesus David Cardona, Fredy Naranjo, Diana Alexandra Lago (Colombia) <i>Maker labs: implementando laboratorios de experimentación ciudadana en la ciudad de Cali</i>	TALLERES PRÁCTICOS SIMULTÁNEOS 1. Gamificación: <i>Entendiendo las lógicas del diseño de gamificación</i> 2. Service Design: <i>Diseñando servicios para la Biblioteca del futuro.</i> 3. Open Science: <i>Herramientas y consejos para compartir código y datos, y dar seguimiento de su impacto</i>	CLAUSURA EVENTO
15:30:00	BUENA PRÁCTICA N.º 2 Claudia Isabel Londoño <i>Descubriendo tendencias, un trabajo colaborativo: formación en Vigilancia Tecnológica para la RUAV</i>		
16:00:00	REFRIGERIO Y VISITA STANDS		
16:30:00	CONVERSATORIO <i>Las bibliotecas como escenarios de cambios sociales. Perspectivas y oportunidades</i>		
18:00:00	COCTEL DE BIENVENIDA	REFRIGERIO Y VISITA STANDS	
19:00:00			